



Les villes, espaces de liberté

Version imprimable — SC@LPA

Essor urbain, commerce, artisanat et chartes communales

À partir du XI^e siècle, la population augmente et les villes se développent. Elles deviennent des centres d'échanges, d'artisanat, de commerce et parfois de liberté, car leurs habitants obtiennent peu à peu des droits face aux seigneurs.



La ville de Montbrison au XV^e siècle.

Consigne de travail

Lis la leçon, observe les cartes et les images, puis retiens le vocabulaire de la ville médiévale : foire, marché, bourgeois, charte, commune, rempart, beffroi, guilde, corporation et hanse.

Sommaire

1. L'essor des villes
2. Portrait des villes médiévales
3. Activités, marchés et grand commerce
4. Guildes, corporations et hanses
5. Villes médiévales conservées



L'essor des villes

À partir du XI^e siècle, l'augmentation de la population entraîne la croissance des villes. Le développement de l'agriculture nourrit davantage d'habitants, ce qui favorise aussi le renouveau du commerce et de l'artisanat.

Les **foires** attirent des marchands de tout horizon. Elles favorisent le **grand commerce** et contribuent à la prospérité **urbaine**.

Les villes deviennent des lieux de production, d'échanges, de rencontres et d'informations. Elles attirent les artisans, les commerçants, les voyageurs, les étudiants et parfois les pauvres venus chercher du travail ou de l'aide.

À retenir : les villes se développent grâce à la croissance de la population, aux progrès agricoles, au commerce et à l'artisanat.

Carte des grandes villes au Moyen Âge

Portrait des villes médiévales



Reconstitution d'une grande ville au Moyen Âge.

Les villes médiévales sont beaucoup plus petites que les villes actuelles. Leurs rues sont souvent étroites, sombres, sinueuses et très animées. On y trouve des boutiques, des ateliers, des marchés, des fontaines, des églises, parfois une cathédrale, un hôpital et des écoles.

Les habitants des bourgs sont appelés les **bourgeois**. Certains obtiennent des **chartes** qui garantissent des droits et des privilèges : rendre la justice, percevoir des impôts ou s'organiser en commune.

Des villes protégées

Les villes sont souvent entourées de **remparts**. Du haut du **belfroi**, des guetteurs surveillent les alentours.

Des villes dangereuses

Les rues sales favorisent l'**insalubrité** et les **épidémies**. Les maisons en bois et en **torchis** rendent les incendies très dangereux.

L'insécurité existe aussi à cause des **brigandages** et des bandes de criminels. Les **faubourgs**, situés hors des murs ou en périphérie, sont parfois moins bien contrôlés.



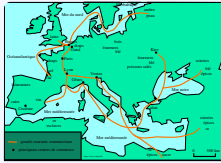
Activités, marchés et grand commerce



Une foire à Gand au Moyen Âge.

La vie urbaine médiévale est organisée autour de nombreuses activités économiques, sociales et culturelles. Les places centrales servent de lieux de rassemblement et de **marché**. Les artisans locaux et les paysans des alentours viennent y vendre leurs produits.

Les grandes foires attirent des marchands parfois venus de très loin. Ils apportent des tissus, des draperies, des fourrures, de la soie, des pierres précieuses ou des épices. Le commerce emprunte les voies terrestres et maritimes.



Carte du grand commerce au Moyen Âge.

Les rues et quartiers se spécialisent parfois par métiers : drapiers, tanneurs, forgerons, boulangers, bouchers, tisserands ou marchands. Les maisons à **colombages** se pressent les unes contre les autres, avec des boutiques au rez-de-chaussée et des logements au-dessus.



Guildes, corporations et hanses

Les artisans sont souvent organisés par métiers en **corporations** ou en **guildes**. Les maîtres transmettent leur savoir-faire à des apprentis. Les membres d'une même corporation s'entraident, fixent des règles de qualité et défendent leurs intérêts.

Une **hanse** n'est pas exactement la même chose qu'une guilde. La guilde agit surtout à l'échelle d'un métier ou d'une ville, tandis qu'une hanse est une association commerciale plus large, entre marchands et villes, parfois de plusieurs régions.

Organisation	Rôle principal	Échelle
Guilde / corporation	Réguler un métier, organiser l'apprentissage, protéger les artisans.	Locale ou professionnelle.
Hanse	Faciliter le grand commerce entre marchands et villes.	Régionale ou internationale.

À retenir : la guilde est liée à un métier ; la hanse est liée au commerce entre villes.



Villes médiévales conservées

Certaines villes françaises ont conservé un patrimoine médiéval important. Elles permettent d'observer des remparts, des portes, des tours, des rues anciennes, des maisons à colombages ou des quartiers anciens.



Façades à colombages de Rennes.



Les tours de l'ancienne enceinte de Rennes.

Rennes possède un riche patrimoine architectural : rues pavées, maisons à colombages, cathédrale Saint-Pierre et place des Lices.



Carcassonne, cité médiévale fortifiée.

Carcassonne est une cité médiévale fortifiée du sud de la France. Ses remparts, ses tours et son château donnent une image très forte de l'architecture urbaine médiévale.

□ Ce qu'il faut retenir

- Les villes se développent fortement à partir du XI^e siècle.
- Les foires, les marchés et le grand commerce enrichissent certaines villes.
- Les bourgeois obtiennent parfois des chartes qui leur donnent des droits et des libertés.
- Les villes sont protégées par des remparts et surveillées depuis le beffroi.
- La vie urbaine reste dangereuse : incendies, insalubrité, épidémies et brigandages.
- Les guildes et corporations organisent les métiers ; les hanses développent le commerce entre villes.