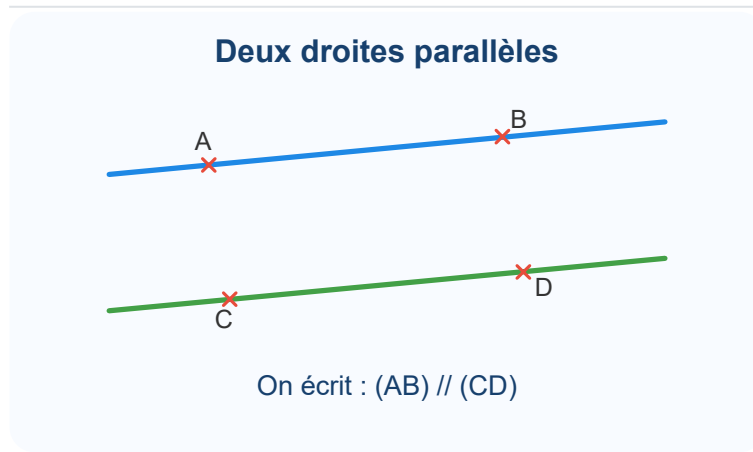


Comprendre le parallélisme

Deux **droites parallèles** ont la même direction. Même si on les prolonge, elles ne se coupent pas.

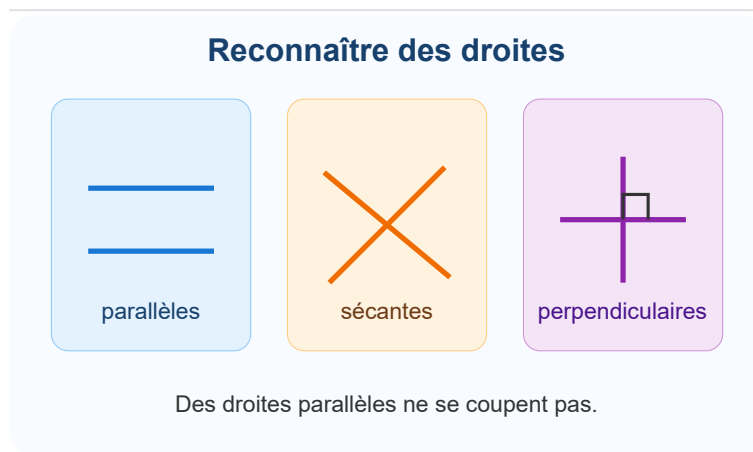
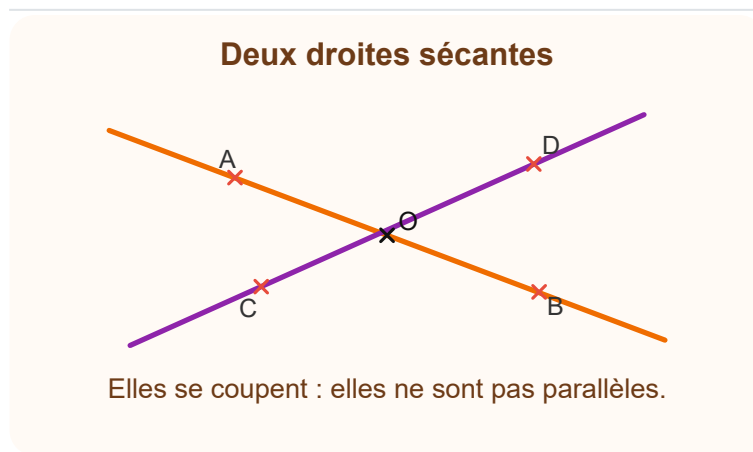


Si les droites (AB) et (CD) sont parallèles, on écrit : $(AB) // (CD)$.

Attention : une droite se note avec des parenthèses, par exemple (AB) . Le segment entre A et B se note $[AB]$.

Distinguer parallèles, sécantes et perpendiculaires

Deux droites **sécantes** se coupent en un point. Deux droites **perpendiculaires** sont sécantes et forment un angle droit.

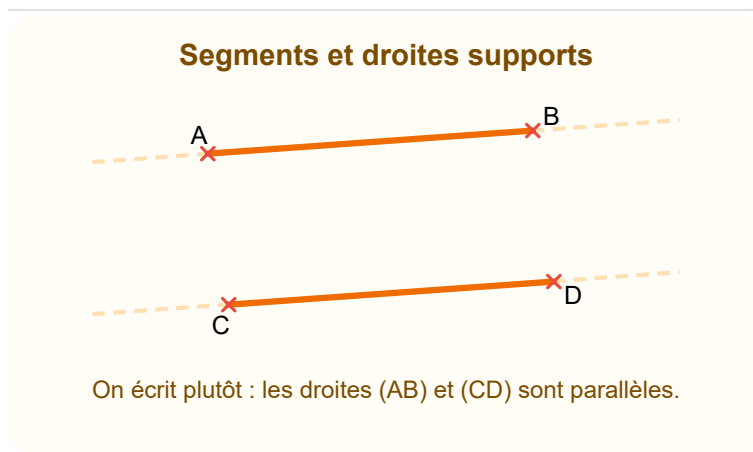


Une droite peut être sécante à une autre sans être perpendiculaire. Pour parler de perpendicularité, il faut un angle droit.

Utiliser le vocabulaire officiel

En géométrie, on doit être précis. Le codage permet de savoir si on parle d'une droite, d'un segment ou d'une demi-droite.

- **(AB)** désigne la droite qui passe par A et B.
- **[AB]** désigne le segment limité par A et B.
- **[AB)** désigne la demi-droite d'origine A passant par B.
- **AB** désigne souvent la longueur du segment [AB].



Pour dire que deux directions sont parallèles, on écrit donc : **les droites (AB) et (CD) sont parallèles.**

Reconnaître des parallèles sur quadrillage

Sur un quadrillage, les lignes qui ont la même direction sont parallèles. Les lignes horizontales sont parallèles entre elles, et les lignes verticales sont parallèles entre elles.

Parallèles sur quadrillage



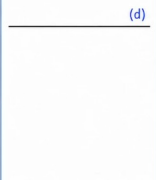
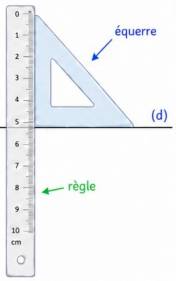
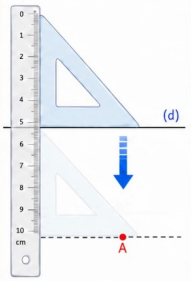
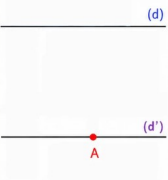
Même direction : les droites ne se coupent pas.

On peut aussi rencontrer des droites obliques parallèles : elles penchent de la même façon.

Tracer une parallèle

Pour tracer une droite parallèle à une droite donnée, on peut utiliser une règle et une équerre.

Tracer deux droites parallèles avec une règle et une équerre

<p>Étape 1</p> <p>Tracer la première droite (d).</p>  <p style="text-align: center;">(d)</p> <p><small>💡 On trace une droite (d).</small></p>	<p>Étape 2</p> <p>Placer la règle et l'équerre contre la droite (d).</p>  <p style="text-align: center;">(d)</p> <p><small>✅ L'équerre est bien appuyée contre la règle et la droite (d).</small></p>	<p>Étape 3</p> <p>Garder la règle fixe et faire glisser l'équerre vers le bas jusqu'au point A.</p>  <p style="text-align: center;">(d)</p> <p><small>➡ On fait glisser l'équerre en la maintenant bien contre la règle jusqu'au point A.</small></p>	<p>Étape 4</p> <p>Trace la deuxième droite afin qu'elle passe par le point A.</p> <p style="text-align: center;">Résultat : (d') // (d)</p>  <p style="text-align: center;">(d')</p> <p><small>★ Les droites (d) et (d') sont parallèles.</small></p>
<p>★ Méthode à retenir : On utilise la règle pour rester parallèle et l'équerre pour conserver la même direction.</p>			

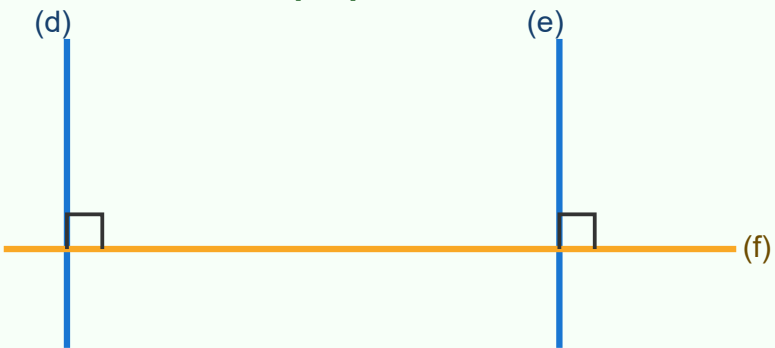
1. Je place un côté de l'équerre sur la droite donnée.
2. Je bloque la règle contre l'équerre.
3. Je fais glisser l'équerre sans changer sa direction.
4. Je trace la nouvelle droite.

La nouvelle droite a la même direction que la première : elle lui est parallèle.

Une propriété à connaître

Si deux droites sont perpendiculaires à une même droite, alors elles sont parallèles entre elles.

Une propriété utile



Si $(d) \perp (f)$ et $(e) \perp (f)$, alors $(d) // (e)$.

Si $(d) \perp (f)$ et $(e) \perp (f)$, alors **(d) // (e)**.

Cette propriété aide à justifier qu'il y a du parallélisme dans une figure.