



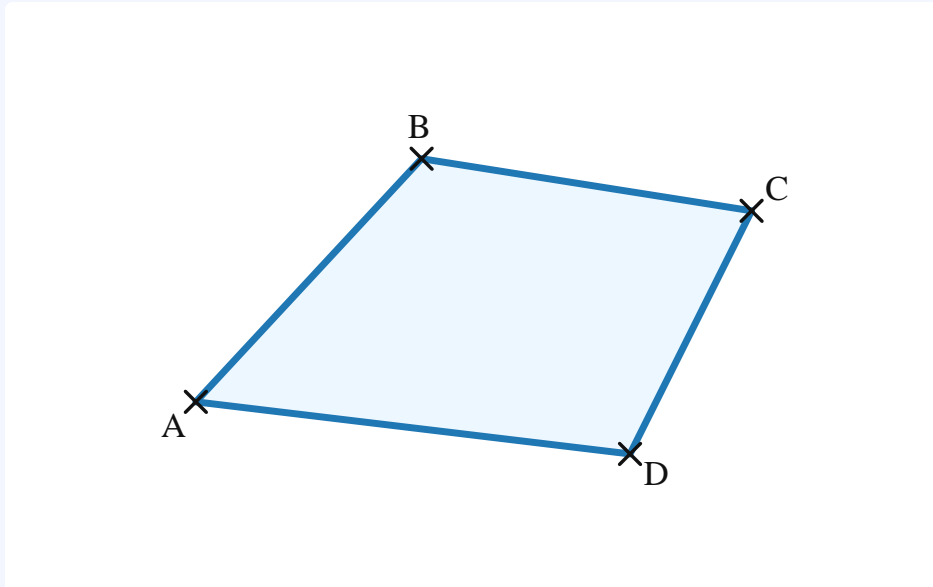
Les quadrilatères

Version imprimable — SC@LPA

1. Qu'est-ce qu'un quadrilatère ?

Un **quadrilatère** est un polygone qui possède **4 côtés** et **4 sommets**.

Pour être un quadrilatère, la figure doit être **fermée** et ses côtés doivent être des **segments**.



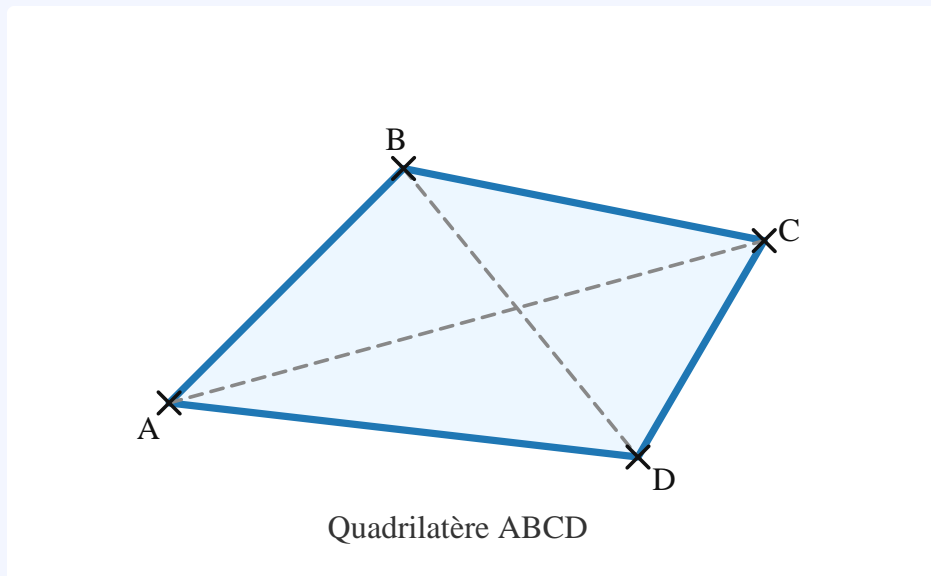
Dans un quadrilatère ABCD, les côtés sont **[AB]**, **[BC]**, **[CD]** et **[DA]**.

Ici, le schéma montre deux exemples représentatifs de trapèzes pour éviter toute confusion.

2. Le vocabulaire des quadrilatères

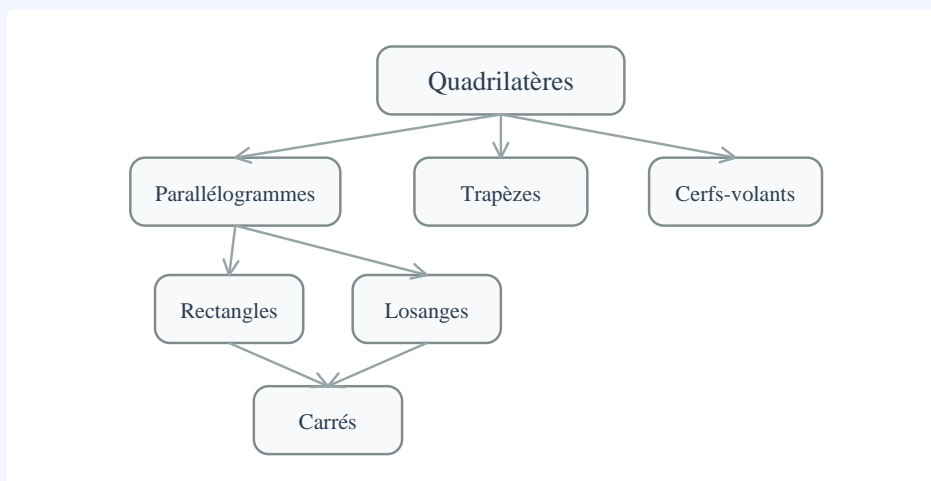
- Les **sommets** sont les points où se rencontrent deux côtés.
- Les **côtés** sont les segments du contour.

- Les **diagonales** relient deux sommets non consécutifs.



3. Reconnaître les grandes familles

Tous les quadrilatères n'ont pas les mêmes propriétés. Certains ont des côtés parallèles, d'autres des côtés de même longueur ou des angles droits.



Un carré est aussi un rectangle, un losange et un parallélogramme.

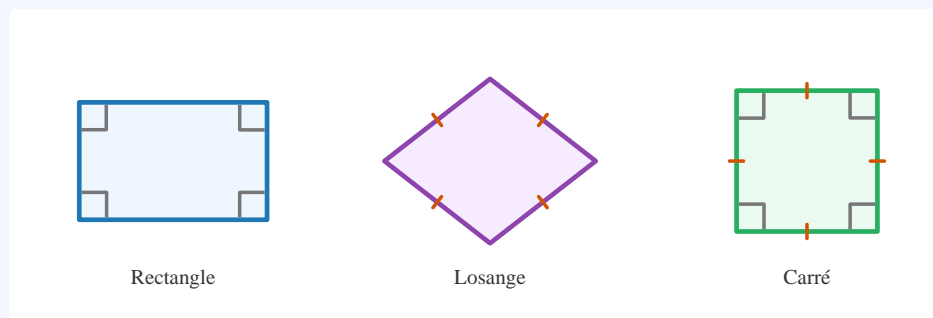
4. Le parallélogramme et ses cas particuliers

Un **parallélogramme** possède **2 paires de côtés parallèles**.

Le **rectangle** est un parallélogramme qui possède **4 angles droits**.

Le **losange** est un parallélogramme qui possède **4 côtés de même longueur**.

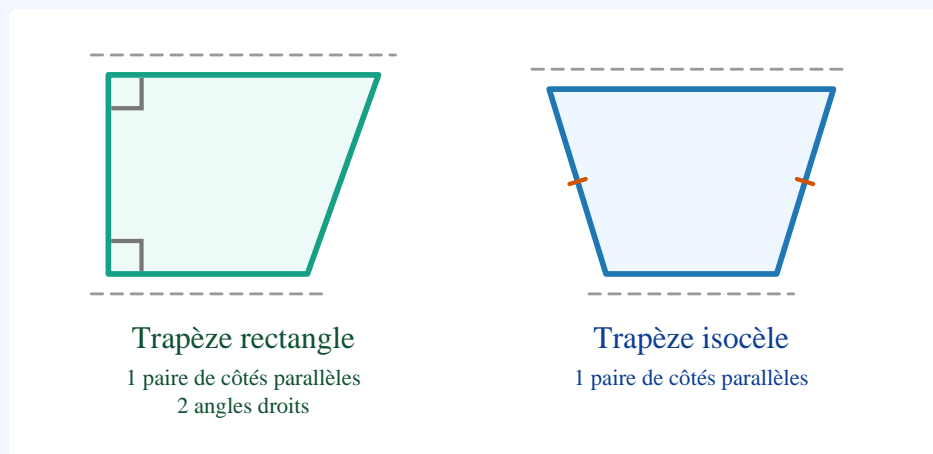
Le **carré** est à la fois un rectangle et un losange.

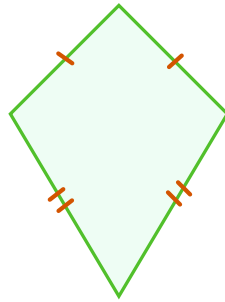


5. Le trapèze et le cerf-volant

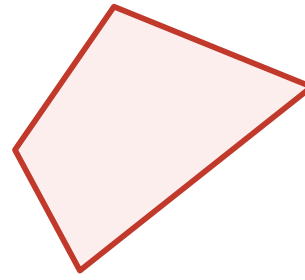
Un **trapèze** possède **une paire de côtés parallèles**. Il peut prendre des formes variées, par exemple **trapèze rectangle** ou **trapèze isocèle**.

Un **cerf-volant** possède **deux paires de côtés consécutifs de même longueur**.





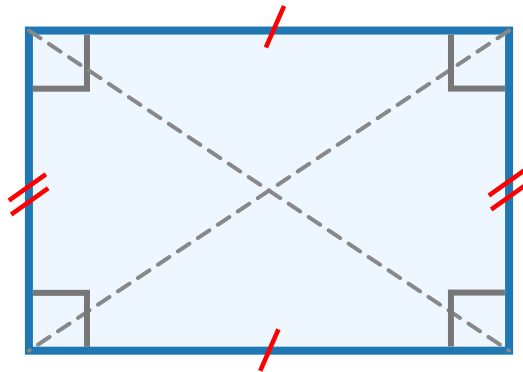
Cerf-volant

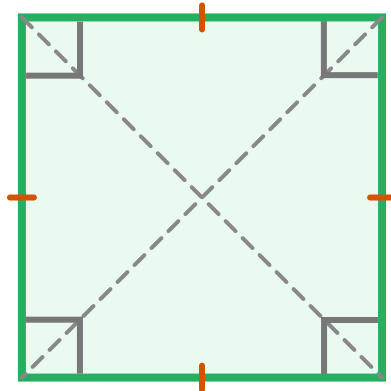


Pas un cerf-volant

6. Utiliser les codages et les propriétés

Les petits traits montrent souvent des côtés de même longueur. Les petits carrés codent des angles droits. Les segments en pointillés peuvent représenter des diagonales.





Le codage permet de reconnaître une figure même si elle n'est pas dessinée dans sa position habituelle.