



Les triangles

Version imprimable — SC@LPA

Définition

Un triangle est un polygone qui possède 3 côtés, 3 sommets et 3 angles.

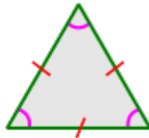
Triangles particuliers

Le triangle
isocèle



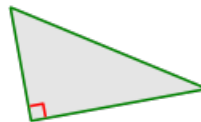
2 côtés égaux
2 angles égaux

Le triangle
équilatéral



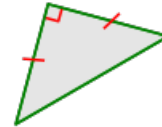
3 côtés égaux
3 angles égaux

Le triangle
rectangle



1 angle droit

Le triangle
isocèle rectangle




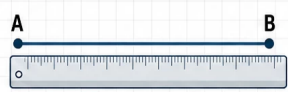

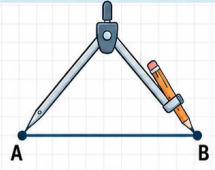

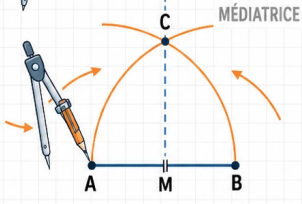

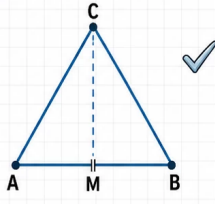
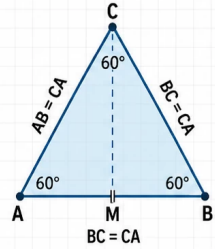
2 côtés égaux
1 angle droit

Les triangles aux propriétés particulières ont des noms particuliers.

- **Triangle isocèle** : au moins deux côtés de même longueur.
- **Triangle équilatéral** : trois côtés de même longueur.
- **Triangle rectangle** : un angle droit.
- **Triangle rectangle isocèle** : un angle droit et deux côtés de même longueur.

Construire un triangle

CONSTRUCTION D'UN TRIANGLE ÉQUILATÉRAL À LA RÈGLE ET AU COMPAS (MÉTHODE GÉOMÉTRIQUE)

<p>1  ÉTAPE 1 : TRACER UN SEGMENT</p>  <p>Tracer un segment de base AB de la longueur souhaitée (par exemple, 6 cm).</p>	<p>2  ÉTAPE 2 : OUVRIR LE COMPAS</p>  <p>Placer la pointe sèche sur A, et régler l'ouverture pour que la mine touche B.</p>	
<p>3  ÉTAPE 3 : TRACER LES ARCS</p>  <p>SANS CHANGER L'ÉCARTEMENT : Placer la pointe du compas sur A, tracer un premier arc. Puis, placer la pointe sur B, et tracer un second arc. L'intersection est le point C (exactement sur la médiatrice de AB).</p>	<p>4  ÉTAPE 4 : RELIER LES POINTS</p>  <p>Relier C à A, puis C à B. On obtient un triangle équilatéral.</p>	<p>RÉSULTAT : UN TRIANGLE ÉQUILATÉRAL</p> 

1. Je trace un premier côté à la règle.
2. Je reporte les autres longueurs avec le compas.
3. Je marque le point d'intersection des arcs.
4. Je relie les sommets pour fermer le triangle.

Hauteur et aire

Une hauteur est perpendiculaire à une base. L'aire d'un triangle se calcule avec : **base × hauteur ÷ 2**.